



REGOLAMENTO COSPLAY CONTEST 2017





La gara si terrà domenica 25 giugno 2017 a partire dalle ore 16.30, le premiazioni sono previste circa alle ore 18.00. Per partecipare al contest è necessario: (1) accettare il presente regolamento tramite sottoscrizione del modulo di partecipazione e (2) sottoscrivere la liberatoria (se il partecipante è minorenne, la liberatoria deve essere sottoscritta dal genitore o da chi ne fa le veci).

1 – TEMI AMMESSI

I costumi dei cosplayer che partecipano al Contest possono essere ispirati ad anime, card game, cartoons, comics, fantasy, film, fumetti, giochi di ruolo, gothic, manga, serie tv e videogame o essere personaggi Original.

2 – CATEGORIE IN CONCORSO

a) Le categorie in concorso sono:




-  Miglior Cosplay Maschile
-  Miglior Cosplay Femminile
-  Miglior Gruppo
-  Miglior Original (se saranno presenti almeno 3 Cosplayer Original)

b) La giuria si riserva la possibilità di assegnare ulteriori premi e menzioni speciali a suo giudizio.

3 – GIURIA

a) La giuria sarà composta da cosplayer, costumisti, intenditori di anime/manga/videogiochi.

b) I giurati valuteranno ogni concorrente in base alle seguenti caratteristiche:




-  somiglianza al personaggio;
-  fattura e difficoltà del costume;
-  interpretazione del personaggio.

c) Le decisioni della giuria sono inappellabili.

4 – ISCRIZIONI

a) Le iscrizioni possono essere effettuate tramite e-mail a partire dal 1 aprile 2017 e fino al 23 giugno 2017.

b) Per iscriversi alla gara è necessario inviare:

-  il modulo di iscrizione e la liberatoria (eventualmente accompagnata da documento di riconoscimento del genitore/tutore in caso di partecipante di minore età) presenti nel sito internet www.talescomicsandgames.it alla sezione “cosplay” complete dei dati richiesti; e
-  un'immagine del personaggio (se non original);
-  l'eventuale base musicale che si intende usare

all'indirizzo info@talescomicsandgames.it, specificando nell'oggetto “GARA COSPLAY TALES – [COGNOME]”. *Nb: Nel caso di iscrizione di un gruppo è necessario specificare nell'oggetto il cognome della persona di riferimento indicata nel modulo di iscrizione del gruppo.*

c) E' possibile iscriversi alla gara anche il giorno stesso dalle ore 13.30 alle ore 15.00 presso l'infopoint allestito in loco consegnando i documenti precedentemente elencati ed eventualmente la base musicale.

5 – SFILATA E TEMPI DI ESIBIZIONE

a) È possibile per i partecipanti avere una musica di sottofondo durante la sfilata.

- b) La base musicale dovrà essere obbligatoriamente in formato mp3 in un'unica traccia e andrà inviata tramite mail (massimo 6MB) o consegnata all'infopoint prima della gara mediante l'utilizzo di una chiavetta USB. Le tracce devono essere nominate solo con il cognome del partecipante (o il cognome della persona di riferimento che iscrive il gruppo)
- c) Il partecipante/gruppo avrà un determinato periodo di tempo a disposizione, durante il quale potrà esibirsi sul palco secondo le seguenti regole:
- 👤 un partecipante – 1 minuto
 - 👤 da 2 a 3 partecipanti – 2 minuti
 - 👤 da 4 a 6 partecipanti – 3 minuti
 - 👤 da 6 in poi – 5 minuti
- d) Nel caso in cui il partecipante/gruppo sfilii senza esibizioni, sarà concesso non oltre un minuto.
- e) Nel caso in cui il partecipante/gruppo abbiano necessità di utilizzare attrezzature particolari/microfoni è necessario specificarlo nel modulo di iscrizione e accordare l'esibizione con gli organizzatori.
- f) Una volta effettuata l'iscrizione, non sarà in alcun modo possibile, per nessuna ragione, modificare l'ordine di sfilata.
- g) Sono assolutamente vietati pena la squalifica immediata:
- 👤 fiamme libere
 - 👤 sostanze infiammabili
 - 👤 getti d'acqua e liquidi
 - 👤 schiume o sostanze schiumogene
 - 👤 fumogeni
 - 👤 esplosivi e petardi
 - 👤 lancio di oggetti pesanti e/o contundenti
 - 👤 turpiloquio e volgarità
 - 👤 bestemmie e/o comportamenti offensivi verso le religioni e/o incitanti odio e razzismo
 - 👤 atti osceni veri o simulati
- E' possibile portare con sé sul palco armi da fuoco a salve scariche, senza munizioni e con il pallino rosso bene in mostra.

6 - CHIAMATA E DISCESA DAL PALCO

I partecipanti saranno radunati in aree predisposte nel back-stage e poi convogliati in direzione dell'ingresso al palco dagli addetti preposti, per creare un flusso continuo di esibizioni sul palco, i partecipanti saranno chiamati ad esibirsi dai presentatori e solo allora potranno accedere al fronte palco.

Dal termine della chiamata dei partecipanti verrà concesso qualche attimo a discrezione dei presentatori, dopodiché inizierà il count-down.

Allo scadere del tempo, o al termine della scenetta, i partecipanti dovranno soffermarsi brevemente di fronte alla giuria.

7 - FOTO E VIDEO

Durante l'evento tutti i partecipanti potranno essere fotografati e filmati. Con l'accettazione del presente regolamento e la sottoscrizione della liberatoria si dà accettazione all'utilizzo del materiale foto e video ottenuto durante l'evento "Tales – more than just comics and games" da parte di Di Regola Arte e da eventuali suoi collaboratori.

I cosplayer partecipanti alla gara accettano in toto il presente regolamento, pertanto l'organizzazione si riserva, in qualsiasi momento e a suo insindacabile giudizio, di allontanare o escludere chi non lo rispetta.

L'organizzazione si riserva di apportare al presente regolamento modifiche senza alcun preavviso atte a migliorare lo svolgimento della manifestazione.